### **HarmonyOS/OpenHarmony应用开发-ArkTS画布组件CanvasRenderingContext2D对象（十五）quadraticCurveTo arc**

### **quadraticCurveTo**

quadraticCurveTo(cpx: number, cpy: number, x: number, y: number): void

创建二次贝赛尔曲线的路径。

****参数：****

| **参数** | **类型** | **必填** | **默认值** | **描述** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| cpx | number | 是 | 0 | 贝塞尔参数的x坐标值。 |
| cpy | number | 是 | 0 | 贝塞尔参数的y坐标值。 |
| x | number | 是 | 0 | 路径结束时的x坐标值。 |
| y | number | 是 | 0 | 路径结束时的y坐标值。 |

****示例：****

1. // xxx.ets
2. @Entry
3. @Component
4. struct QuadraticCurveTo {
5. private settings: RenderingContextSettings = new RenderingContextSettings(true)
6. private context: CanvasRenderingContext2D = new CanvasRenderingContext2D(this.settings)
7. build() {
8. Flex({ direction: FlexDirection.Column, alignItems: ItemAlign.Center, justifyContent: FlexAlign.Center }) {
9. Canvas(this.context)
10. .width('100%')
11. .height('100%')
12. .backgroundColor('#ffff00')
13. .onReady(() =>{
14. this.context.beginPath()
15. this.context.moveTo(20, 20)
16. this.context.quadraticCurveTo(100, 100, 200, 20)
17. this.context.stroke()
18. })
19. }
20. .width('100%')
21. .height('100%')
22. }
23. }



### **arc**

arc(x: number, y: number, radius: number, startAngle: number, endAngle: number, counterclockwise?: boolean): void

绘制弧线路径。

****参数：****

| **参数** | **类型** | **必填** | **默认值** | **描述** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| x | number | 是 | 0 | 弧线圆心的x坐标值。 |
| y | number | 是 | 0 | 弧线圆心的y坐标值。 |
| radius | number | 是 | 0 | 弧线的圆半径。 |
| startAngle | number | 是 | 0 | 弧线的起始弧度。 |
| endAngle | number | 是 | 0 | 弧线的终止弧度。 |
| counterclockwise | boolean | 否 | false | 是否逆时针绘制圆弧。 |

****示例：****

1. // xxx.ets
2. @Entry
3. @Component
4. struct Arc {
5. private settings: RenderingContextSettings = new RenderingContextSettings(true)
6. private context: CanvasRenderingContext2D = new CanvasRenderingContext2D(this.settings)
7. build() {
8. Flex({ direction: FlexDirection.Column, alignItems: ItemAlign.Center, justifyContent: FlexAlign.Center }) {
9. Canvas(this.context)
10. .width('100%')
11. .height('100%')
12. .backgroundColor('#ffff00')
13. .onReady(() =>{
14. this.context.beginPath()
15. this.context.arc(100, 75, 50, 0, 6.28)
16. this.context.stroke()
17. })
18. }
19. .width('100%')
20. .height('100%')
21. }
22. }

